

4 a 6 anos

Esta é a fase do mundo imaginário, a sua criatividade está a desenvolver-se. Os brinquedos nesta fase devem ajudar a criança a entrar no mundo da fantasia.

Exemplo: dinheiro de brincar, caixa registadora, casas de bonecas com móveis, telefone, cidadezinhas, circos, fazendas com animais, materiais de papelaria, postos de gasolina, meios de transporte (camiões, automóveis e pistas, de motos, aviões, barcos e tratores), instrumentos musicais e eletrónicos.

Nesta idade, a criança começa a sentir o que chamamos de medos infantis, como o medo do escuro, as bruxas, o bicho papão e outras coisas que impedem a criança de dormir. Recomenda-se uma boneca ou um urso de peluche, que tem a função de ajudar as crianças a superarem esta fase.

Acima dos 6 anos

- Jogos de tabuleiro.
- Carros de corrida.
- Artigos desportivos.
- Bicicletas, patins e skate.
- Jogos eletrónicos e de memória.
- Videojogos.
- Brinquedos colecionáveis.
- Jogos de cartas.
- Quebra cabeças.



Os brinquedos são, para além de diversão, objetos de aprendizagem e meios divertidos que ajudam as crianças a explorar e a conhecer o mundo, a partilhar e a conviver com os seus pares.

Cada brinquedo é, ou deve ser, pensado para uma fase específica do desenvolvimento da criança de forma a estimular os seus sentidos, capacidades cognitivas e motoras e o gosto pela aprendizagem de forma natural.

Por norma, a informação da idade para a qual o brinquedo foi pensado consta na embalagem. Alguns vão mesmo mais longe e explicam as competências que pretendem ajudar a trabalhar.

A principal função do brinquedo deve ser a de ajudar a criança a crescer. Os brinquedos são um meio privilegiado para aprender, brincando. Enquanto se diverte, a criança desperta a sua curiosidade e vontade em aprender cada vez mais coisas sobre tudo o que a rodeia.

**Para mais informações consulte
o seu enfermeiro de família**



Paulo Caetano, João Cunha
28º Curso Licenciatura Enfermagem



USF Alves Martins

232419941

usfalvesmartins@srsviseu.min-saude.pt

Revisto em Dezembro 2018, a rever em Dezembro 2020

Bibliografia: Bandet, J. & Sarazanas, R. (1973). A criança e os brinquedos. Lisboa: Estampa.

ARS Centro
ACES Dão Lafões



**Brinquedos adequa-
dos à idade**



0 a 3 meses

Nos primeiros meses de vida, as brincadeiras e os jogos que pode fazer com o seu bebé são muito simples e gratificantes. Fazer caretas, agarrar o dedo, ouvir música enquanto o embala, cheirar diferentes objetos, brincar com os pés e com as mãos...

- Abraçe, mime e pegue ao colo o seu filho.
- Fale com o seu filho de forma carinhosa ao som de uma música calma ou de canções de embalar.
- Agarre o dedo, toque e beije o seu bebé enquanto o baloiça suavemente.
- Escolha brinquedos coloridos e brilhantes, de formas arredondadas como uma roca, bola ou guizo.
- Coloque um mobile sob o berço e apreciem as sombras, a música e o movimento oscilante das figuras.

1 a 2 anos

- Brinquedos de empilhar e construções.
- Brinquedos que emitam os objetos dos adultos e que produzam barulho (telemóvel, telefone, relógio).
- Brinquedos de borracha para apertar.
- Livros ilustrados.
- Bonecos e carrinhos (compactos, sem peças amovíveis).



3 a 9 meses

Os bebés descobrem as próprias mãos e estão mais alertas aos estímulos externos.

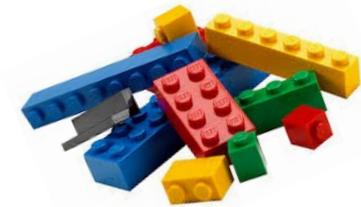
- Brinquedos de borracha que estimulem e aliviem o desconforto que vem com o nascimento dos primeiros dentes.
- Brinquedos de borracha para apertar que ajudem o bebé a desenvolver as suas capacidades de motricidade fina.
- Blocos para encaixar ou alinhar.
- Rocas, bolas, conjunto de chaves de plástico, fantoches.
- Livros de plástico específicos para esta faixa etária.
- Brinquedos com cores fortes, que emitam ruídos e sem peças pequenas que possam ser engolidas.



9 a 12 meses

O bebé está mais desperto do que nunca para o mundo exterior.

- Brinquedos que emitam os objetos dos adultos e que produzam barulho (telemóvel, telefone, relógio).
- Livros apelativos com imagens coloridas.
- Brinquedos de empilhar e construções.



2 a 3 anos

- Baloicho.
- Brinquedos que emitam a realidade como animais de plástico, quintas, oficinas.
- Balde e pá.
- Instrumentos musicais.
- Lápis de cera.
- Livros de contos infantis.
- Livros de atividades.

3 a 4 anos

- Teatros.
- Puzzles.
- Carros e comboios.
- Plasticina e giz.
- Quadro para pintar e escrever.
- Casa de bonecas.
- Jogos de faz de conta.
- Jogos didáticos.
- Livros de contos infantis.
- Livros de atividades.
- Construções.

